

DISPOZIȚIA NR. 404/2020
privind convocarea în ședință extraordinară a Consiliului local
al orașului Simeria, pentru data de 09 noiembrie 2020

Primarul orașului Simeria, județul Hunedoara,
Analizând referatul înregistrat sub nr.12.614 din 03.11.2020, prin care secretarul general al Orașului Simeria propune convocarea Consiliului local al orașului Simeria în ședință extraordinară pentru data de 09 noiembrie 2020 ;

Având în vedere Ordinul nr.681/2020, emis de Prefectul Județului Hunedoara, prin care se constată îndeplinirea condițiilor legale de constituire a Consiliului local al Orașului Simeria;

În temeiul dispozițiilor art.134, alin.2 și alin.3, lit.,b”, precum și ale art.196, alin.1, lit.,b” din O.U.G. nr.57/2019, privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare din O.U.G. nr.57/2019, privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare;

D I S P U N E :

Art.1 – Se convoacă ședința extraordinară a Consiliul local al orașului Simeria pentru data de 09 noiembrie 2020, ora 15,00, în Sala de festivități a Școlii Gimnaziale „Sigismund Toduță” Simeria, cu ordinea de zi cuprinsă în anexa care face parte integrantă din prezenta dipoziție.

Art.2 - Materialele înscrise pe proiectul ordinii de zi sunt transmise consilierilor locali în format fizic.

Art.3 - Consilierii locali pot formula și depune amendamente asupra proiectelor de hotărâre înscrise pe ordinea de zi a ședinței.

Art.4 – Prezenta dispoziție poate fi contestată potrivit termenelor prevăzute de Legea contenciosului administrativ nr.554/2004, cu modificările și complectările ulterioare.

Art.5 – Cu ducerea la îndeplinire a prezentei dispoziții, se însărcinează Secretarul general al Orașului Simeria.

Art.6 – Prezenta dispoziție se comunică Primarului orașului Simeria, Compartimentului Informatică pentru afișarea pe pagina de internet a Primăriei Simeria și Instituției Prefectului Județului Hunedoara.

Simeria, 03 noiembrie 2020

PRIMAR,
BEDEA IULIUS-GELU

Contrasemnează,
SECRETAR GENERAL,
jr. TODOR NICOLAE-ADRIAN